



AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASININ PREZİDENTİ YANINDA ELMİN İNKİŞAFI FONDU

Azərbaycan Respublikasının Prezidenti yanında Elmin İnkişafı Fondunun və Azərbaycan Respublikasının Rabitə və İnformasiya Texnologiyaları Nazirliyinin İKT-nin inkişafına yönəlmis əhəmiyyətli layihələrin dəstəklənməsi məqsədi ilə grantların verilməsi üzrə 2013-cü il üçün 2-ci məqsədli birgə İKT müsabiqəsinin (EİF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)) qalibi olmuş və yerinə yetirilmiş layihə üzrə

YEKUN ELMİ-TEKNİKİ HESABAT

Layihənin adı: **Mobil platformalar üçün milli oyunun və mobil telefonlar üçün kontaktların idarə edilməsi proqramının hazırlanması**

Layihə rəhbərinin soyadı, adı və atasının adı: **Babayev Natiq Nizami oğlu**

Grantın məbləği: **20 000 manat**

Layihənin nömrəsi: **EİF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)-29/25/1-M-05**

Müqavilənin imzalanma tarixi: **14 aprel 2014-cü il**

Grant layihəsinin yerinə yetirilmə müddəti: **12 ay**

Layihənin icra müddəti (başlama və bitmə tarixi): **01 may 2014-cü il – 01 may 2015-ci il**

Diqqət! Bütün məlumatlar 12 ölçülü Arial şrifti ilə, 1 intervalla doldurulmalıdır

Diqqət! Uyğun məlumat olmadığı təqdirdə müvafiq bölmə boş buraxılır

Hesabatda aşağıdakı məsələlər işıqlandırılmalıdır:

1 Layihənin həyata keçirilməsi üzrə yerinə yetirilmiş işlər, istifadə olunmuş üsul və yanaşmalar

(burada doldurulmalı)

Layihə üzrə görülmüş işlərdən biri milli platformalar üçün milli oyunun hazırlanması layihəsidir. Bu layihənin yerinə yetirilməsi üçün Sərçənin nağılı (bəzi yerlərdə Cik cik xanım) adı ilə tanınan milli nağıl əsasında ssenari hazırlandı və oyun "Jik-Jik Baku" adlandırıldı. Hazırlanmış ssenari əsasında müxtəlif növ qrafikalar əsasında Adobe Photoshop, Adobe Illustrator və Unity3D proqram təminatlarından istifadə etməklə oyunun dizaynı hazırlandı. Əlavə olaraq, layihənin yerinə yetirilməsi ilə bağlı Avqust ayında Türkiyənin İstanbul şəhərində 25 günlük Unity3D ilə yuxarı səviyyəli oyun proqramlaşdırma kursunda iştirak edildi. İkinci mərhələdə oyunun hazırlanması üçün Apple MacBook cihazına ehtiyac olduğu üçün nəzərdə tutulan işlər tam yerinə yetirilmədiyi üçün 0%-lə qiymətləndirildi. 3-cü mərhələdə "Jik-Jik Baku" oyunu iOS, Android, Windows Phone platformaları üçün hazırlandı. Oyunun ilk versiyası Bakutel 2014 sərgisində nümayiş edildi və sərgi ziyarətçilərinin fikirləri əsasında ssenari və oyun daha da təkmilləşdirilərək Google Play Marketdə dərc edildi. Qısa müddət ərzində oyun 980-dən çox istifadəçi tərəfindən yükləndi və hal-hazırda da istifadə edilir. Həmçinin bir çox xarici sayflara oyun barədə məlumat verildi və həmin sayflar tərəfindən oyun barədə məlumat və ya xəbər dərc edildi. 4-cü mərhələdə mobil telefonlar üçün kontaktların idarə edilməsi proqram təminatının hazırlanması layihəsinə start verildi. Bu layihə üzrə proqramın alqoritmləri hazırlandı və istifadəçi interfeysi hazırlandı.

Əlavə olaraq, qrantdan kənar bu və digər bir layihə ilə bağlı Polşanın Gdynia şəhərində 1350-dən çox iştirakçının, 200-dən çox şirkətin, 100-dən çox investorun qatıldığı Wolves Summit-də iştirak edilmişdir. Həmin səfər zamanı sammitin sərgi hissəsində layihələr üçün stend ayrılmışdı və istifadəçilərə bu və digər bir layihə üzrə məlumat verildi. Əlavə olaraq mobil telefonlar üçün kontaktların idarə edilməsi proqramı üzrə "Google Poland" tərəfindən texniki və investisiya ilə bağlı təkbətək görüş keçirildi. Hal-hazırda layihənin proqramlaşdırılma mərhələsinə start verilib.

2 Layihənin həyata keçirilməsi üzrə planda nəzərdə tutulmuş işlərin yerinə yetirilmə dərəcəsi (faizlə qiymətləndirməli)
(burada doldurulmalı)
75%

3 Hesabat dövründə alınmış **elmi nəticələr** (onların yenilik dərəcəsi, elmi və təcrübə əhəmiyyəti, nəticələrin istifadəsi və tətbiqi mümkün olan sahələr aydın şəkildə göstərilməlidir)
(burada doldurulmalı)

4 Layihə üzrə **elmi nəşrlər** (elmi jurnallarda məqalələr, monoqrafiyalar, icmalar, konfrans materiallarında məqalələr, tezislər) (dərc olunmuş, çapa qəbul olunmuş və çapa göndərilmişləri ayrılıqda qeyd etməklə, uyğun məlumat - jurnalın adı, nömrəsi, cildi, sahifələri, nəşriyyat, indeksi, Impact Factor, həmmüəlliflər və s. bunun kimi məlumatlar - ciddi şəkildə dəqiq olaraq göstərilməlidir) *(sürətlərini kağız üzərində və CD şəklində əlavə etməli!)*
(burada doldurulmalı)

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.contafe.jik> - Android ƏS üçün yayımlanan proqram təminatları və oyunların paylaşıldığı saytdır
<http://www.androidpit.com/app/com.contafe.jik> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://www.androsmartapps.com/azerbaijan/Android-Jik-Jik-Baku.html> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<https://apk-dl.com/download/android/com.contafe.jik/Jik-Jik-%3A-Baku-1.1.3.apk/> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://www.fullappapk.com/apk/Jik-Jik-Baku.html> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://downloads.zdnet.com/product/2099-76278065/> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://appjenny.apk.ink/app/com.contafe.jik-v1.1.3.html> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://android.indir.com/jik-jik-baku> - Türk dilində fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir
<http://www.1mobiles.fr/jik-jik-baku-83124.html> - Müxtəlif dillərdə fəaliyyət göstərən populyar yükləmə saytlarından biridir

5 İxtira və patentlər, səmərələşdirici təkliflər
(burada doldurulmalı)

6 Layihə üzrə ezamiyyətlər (ezamiyyə baş tutmuş təşkilatın adı, şəhər və ölkə, ezamiyyə tarixləri, həmçinin ezamiyyə vaxtı baş tutmuş müzakirələr, görüşlər, seminarlarda çıxışlar və s. dəqiq göstərilməlidir)
(burada doldurulmalı)
3D Akademi - İstanbul, Türkiyə - 01.08.2014 – 25.08.2014

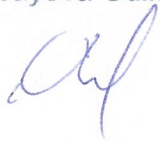
7 Layihə üzrə elmi ekspedisiyalarda iştirak (əgər varsa)
(burada doldurulmalı)

8 Layihə üzrə digər tədbirlərdə iştirak
(burada doldurulmalı)

	Bakutel 2014 Wolves Summit 2015	
9	Layihə mövzusu üzrə elmi məruzələr (seminar, dəyirmi masa, konfrans, qurultay, simpozium və s. çıxışlar) (məlumat tam şəkildə göstərilməlidir: a) məruzənin növü: plenar, dəvətli, sifari və ya divar məruzəsi; b) tədbirin kateqoriyası: ölkədaxili, regional, beynəlxalq) (burada doldurulmalı)	
10	Layihə üzrə əldə olunmuş cihaz, avadanlıq və qurğular, mal və materiallar, komplektləşdirmə məmullatları (burada doldurulmalı) MacBook Pro Retina 15" 16GB RAM (12.11.2014 tarixində) Hard Disc 2 x 1 TB Apple Mouse	
11	Yerli həmkarlarla əlaqələr (burada doldurulmalı)	
12	Xarici həmkarlarla əlaqələr (burada doldurulmalı) Oyunun yaradılması zamanı animasiyalarla bağlı Christopher LaPollo-dan məsləhətlər alınmışdır. Qeyd edim ki, Christopher LaPollo oyun proqramlaşdırma üzrə məşhur saytlardan biri olan RayVenderlich.com saytının redaktorlarından biridir.	
13	Layihə mövzusu üzrə kadr hazırlığı (əgər varsa) (burada doldurulmalı)	
14	Sərgilərdə iştirak (əgər baş tutubsa) (burada doldurulmalı) Bakutel 2014 Wolves Summit 2015	
15	Təcrübəartırmada iştirak və təcrübə mübadiləsi (əgər baş tutubsa) (burada doldurulmalı)	
16	Layihə mövzusu ilə bağlı elmi-kütləvi nəşrlər, kütləvi informasiya vasitələrində çıxışlar, yeni yaradılmış internet səhifələri və s. (məlumatı tam şəkildə göstərilməlidir) (burada doldurulmalı) http://android.indir.com/jik-jik-baku - Bu məqalədə Türkiyənin məşhur yükləmə saytlarından biri olan indir.com saytı hazırlanmış oyunla bağlı öz məqaləsini yazmışdır	

SİFARIŞÇI:
Elmin İnkişafı Fondu

Müşavir
Babayeva Ədipə Əli qızı



İCRAÇI:

Layihə rəhbəri
Babayev Natiq Nizami oğlu



(imza)

" " 201_-ci il

Baş məsləhətçi

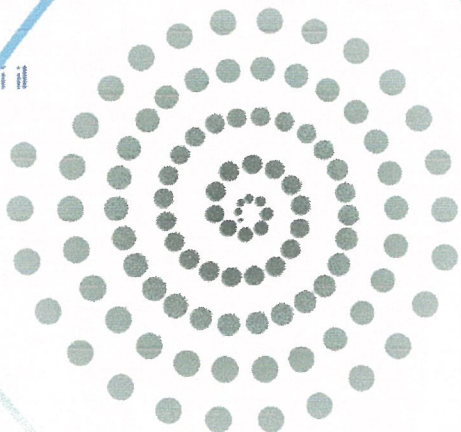
Daşdəmirova Xanım Faiq qızı

(imza)

"08 may 2015-ci il

(imza)

"8" May 2015-ci il





AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASININ PREZİDENTİ YANINDA
ELMİN İNKİŞAFI FONDU

MÜQAVİLƏYƏ ƏLAVƏ

Azərbaycan Respublikasının Prezidenti yanında Elmin İnkişafı Fondunun və Azərbaycan Respublikasının Rabitə və İnformasiya Texnologiyaları Nazirliyinin İKT-nin inkişafına yönəlmiş əhəmiyyətli layihələrin dəstəklənməsi məqsədi ilə qrantların verilməsi üzrə 2013-cü il üçün 2-ci məqsədli birgə İKT müsabiqəsinin (EIF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)) qalibi olmuş və yerinə yetirilmiş layihə üzrə

ALINMIŞ NƏTİCƏLƏRİN ƏMƏLİ (TƏCRÜBİ) HƏYATA KEÇİRİLMƏSİ
VƏ LAYİHƏNİN NƏTİCƏLƏRİNDƏN GƏLƏCƏK TƏDQIQATLARDA
İSTİFADƏ PERSPEKTİVLƏRİ HAQQINDA
MƏLUMAT VƏRƏQİ
(Qaydalar üzrə Əlavə 16)

Layihənin adı: **Mobil platformalar üçün milli oyunun və mobil telefonlar üçün kontaktların idarə edilməsi proqramının hazırlanması**
Layihə rəhbərinin soyadı, adı və atasının adı: **Babayev Natiq Nizami oğlu**
Qrantın məbləği: **20 000 manat**
Layihənin nömrəsi: **EIF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)-29/25/1-M-05**
Müqavilənin imzalanma tarixi: **14 aprel 2014-cü il**
Qrant layihəsinin yerinə yetirilmə müddəti: **12 ay**
Layihənin icra müddəti (başlama və bitmə tarixi): **01 may 2014-cü il – 01 may 2015-ci il**

1. Layihənin nəticələrinin əməli (təcrübi) həyata keçirilməsi

1	<p>Layihənin əsas əməli (təcrübi) nəticələri, bu nəticələrin məlum analoqlar ilə müqayisəli xarakteristikası</p> <p><i>(burada doldurmalı)</i></p> <p>“Jik-Jik Baku” oyunu layihələrin əsas nəticələrindən biridir. Analoqlar ilə müqayisədə bu oyunun hazırlanmasında istifadə edilmiş nağıl və oynanış tərzı nəzərdə tutula bilər. “Jik-Jik Baku” oyunu hazırlanarkən xüsusi hərəkət alqoritmləri yaradıldı. Bu və bu kimi yaradılmış digər kodlar gələcəkdə həm öz layihələrim üzərində işləməkdə səmərəli olacaq, həm də digər proqramçılarla webinar-lar və digər onlayn vasitələrdən istifadə etməklə paylaşılacaq. Digər bir böyük nəticə isə oyun hazırlanarkən 100-lərlə müxtəlif qrafikalardan istifadə etməklə dizaynlar hazırlanmışdır ki, bu da gələcək layihələri hazırlayarkən qrafika cəhətdən kömək olacaq.</p>
2	<p>Layihənin nəticələrinin əməli (təcrübi) həyata keçirilməsi haqqında məlumat (istehsalatda tətbiq (tətbiqin aktını əlavə etməli); tədris və təhsildə (nəşr olunmuş elmi əsərlər və s. – təhsil sistemində tətbiqin aktını əlavə etməli); bağlanmış xarici müqavilələr və ya beynəlxalq layihələr</p>

(kimlə bağlanıb, müqavilənin və ya layihənin nömrəsi, adı, tarixi və dəyəri); dövlət proqramlarında (dövlət orqanının adı, qərarın nömrəsi və tarixi); ixtira üçün alınmış patentlərdə (patentin nömrəsi, verilmə tarixi, ixtiranın adı); və digərlərində)

(burada doldurmalı)

2. Layihənin nəticələrindən gələcək tədqiqatlarda istifadə perspektivləri

1

Nəticələrin istifadəsi perspektivləri (fundamental, tətbiqi və axtarış-innovasiya yönü elmi-tədqiqat layihə və proqramlarında; dövlət proqramlarında; dövlət qurumlarının sahə tədqiqat proqramlarında; ixtira və patent üçün verilmiş ərizələrdə; beynəlxalq layihələrdə; və digərlərində)

(burada doldurmalı)


Layihələr, xüsusilə, "Jik-Jik Bakı" oyunu yerinə yetirilərkən bir çox xüsusi alqoritmlər və qısa proqramlaşdırma yolları hazırlanmışdır ki, bunlar digər oyun proqramçıları tərəfindən istifadə edilə bilər və daha səmərəli şəkildə oyunun kodlarını yazmağa kömək edə bilər.

SİFARIŞÇI:

Elmin İnkişafı Fondu

Müəviri

Babayeva Ədilə Əli qızı



(imza)

"__" _____ 201__-ci il

İCRAÇI:

Layihə rəhbəri

Babayev Nəfiq Nizami oğlu



(imza)

"8" May 2015-ci il

Baş məsləhətçi

Daşdəmirova Xanım Faiq qızı



(imza)

"08" May 2015-ci il



AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASININ PREZİDENTİ YANINDA ELMİN İNKİŞAFI FONDU

MÜQAVİLƏYƏ ƏLAVƏ

Azərbaycan Respublikasının Prezidenti yanında Elmin İnkişafı Fondunun və Azərbaycan Respublikasının Rabitə və İnformasiya Texnologiyaları Nazirliyinin İKT-nin inkişafına yönəlmis əhəmiyyətli layihələrin dəstəklənməsi məqsədi ilə qrantların verilməsi üzrə 2014-cü il üçün 2-ci məqsədli birgə İKT müsabiqəsinin (EIF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)) qalibi olmuş və yerinə yetirilmiş layihə üzrə

ALINMIŞ ELMI MƏHSUL HAQQINDA MƏLUMAT (sayda üzrə Əlavə 17)

Layihənin adı: **Mobil platformalar üçün milli oyunun və mobil telefonlar üçün kontaktların idarə edilməsi proqramının hazırlanması**

Layihə rəhbərinin soyadı, adı və atasının adı: **Babayev Natiq Nizami oğlu**

Qrantın məbləği: **20 000 manat**

Layihənin nömrəsi: **EIF-RİTN-MQM-2/İKT-2-2013-7(13)-29/25/1-M-05**

Müqavilənin imzalanma tarixi: **14 aprel 2014-cü il**

Qrant layihəsinin yerinə yetirilmə müddəti: **12 ay**

Layihənin icra müddəti (başlama və bitmə tarixi): **01 may 2014-cü il – 01 may 2015-ci il**

Diqqət! Bütün məlumatlar 12 ölçülü Arial şrifti ilə, 1 intervalla doldurulmalıdır.

1. Elmi əsərlər (sayı)

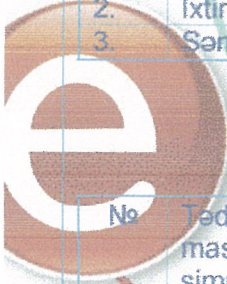
№	Tamlıq dərəcəsi	Dərəcəsi		
		Dərc olunmuş	Çapa qəbul olunmuş və ya çapda olan	Çapa göndərilmiş
1.	Elmi məhsulun növü			
	Monoqrafiyalar	0	0	0
	həmçinin, xaricdə çap olunmuş	0	0	0
2.	Məqalələr	0	0	0
	həmçinin xarici nəşrlərdə	9	0	0
3.	Konfrans materiallarında məqalələr	0	0	0
	O cümlədən, beynəlxalq konfrans materiallarında	0	0	0
4.	Məruzələrin tezisləri	0	0	0

	həmçinin, beynəlxalq tədbirlərin toplusunda	0	0	6
5.	Digər (icmal, atlas, kataloq və s.)	13	0	0



2. İxtira və patentlər (sayı)

No	Elmi məhsulun növü	Alınmış	Verilmiş	Ərizəsi verilmiş
1.	Patent, patent almaq üçün ərizə			
2.	İxtira			
3.	Səmərələşdirici təklif			



3. Elmi tədbirlərdə məruzələr (sayı)

No	Tədbirin adı (seminar, deyirici masa, konfrans, qurultay, simpozium və s.)	Tədbirin kateqoriyası (ölkədaxili, regional, beynəlxalq)	Məruzənin növü (plenar, dövlətli, şifahi, divar)	Sayı
1.				
2.				
3.				



SİFARİŞÇİ:
Elmin İnkişafı Fondu

İCRAÇI:

Müşavir
Babayeva Ədile Əli qızı

Layihə rəhbəri
Babayev Natiq Nizami oğlu

(imza)

" " 201_-ci il

(imza)

" 8 " May 2015-ci il

Baş məsləhətçi
Daşdəmirova Xanım Faiq qızı

Handwritten signature

(imza)

08 may 2015-ci il

